

с ионминутную реакцию. В то же время они требуют, чтобы зритель принял условия именно этой игры, требуют соучастия, увлеченности, полной веры в досужий вымысел, как в правду.

Существуют так называемые классические комические трюки. Уже никто не помнит их авторов и первых исполнителей, но они столетиями кочуют из номера в номер и до сих пор хорошо принимаются зрителями. Бьющие фонтаном из глаз слезы и подпинавшиеся дыбом волосы парика — вот примеры таких классических комических трюков.

Комические трюки подразделяют на «проходные» и «сюжетные». Первые — развернуты по времени и смысловому наполнению. Трюки второго рода могут служить фундаментом, на котором строится целый номер.

К классическим примерам такого рода относится номер Карапаша «Разбитая статуя». Основу номера здесь составляет именно сюжетный комический трюк.

«Уголок парка. Скамейка, урна, скульптура Венеры. Сторож метет дорожку, парк еще закрыт. Тут появляется человек — он явно идет из бани. В руках у него тазик, через плечо — полотенце. (Типичная картина 30-х годов. Все живут в коммуналках и моются в бане неподалеку.) Сторож замечает раннего посетителя, гонит его. Карапаш (это, конечно, он) прячется за спину дворника. Тот вертится, не может найти нарушителя порядка, убегает на поиски его. Оказавшись хозяином положения, Карапаш важно разваливается на скамейке и вдруг замечает, что руки и одежда его в зеленой краске. С камайкой только что покрасили! Собираясь стереть краску, берет из тазика мочалку, мыло. Но мыло такое скользкое, просто само выпрыгивает из рук. Карапаш очень потешно ловит его. Поймал. А оно опять ускользает, на этот раз... в штаны. Оно холодное, скользкое, скочет клоуна, тот хохочет, натыкается на Венеру. Скульптура падает и разлагается на куски. Бежать? Или восстановить скульптуру? Собирает поспешно, не соображая, в какой последовательности устанавливать отдельные части. Надумал: снимает ремень с брюк, измеряет „осколки“, чтобы хоть так определить порядок их установки. Мешают сползающие брюки, мешает мыло, все еще „гуляющее“ в них. А тут скульптура покачнулась, пропала нога. Ее удалось высвободить, но поясок оказался зажатым

скульптурой. Работа вроде бы завершена. Кто-то отходит и смотрит со стороны, что у него получилось. Уахас!

Венера перекручена, как штопор. С досады Карапаш хлопает себя по щеке, и на лице появляются зеленые разводы. Забирается на пьедестал и пытается исправить ошибку. Скульптура снова падает, куски летят пазем... И в эту самую минуту возвращается сторож. Бежать поздно. Клоун выпускает из брюк рубашку, прикрывает ее брюки и изображает на пьедестале... Венеру. С кепкой на голове и зелеными пятнами на лице. Когда сторож приходит в себя от изумления, он метлой стонет разрушителя, тот с криком убегает, сторож гонится за ним. На манеже — разбитая вдребезги Венера...»¹⁷

Чтобы делать на эстраде смешное, режиссер должен внимательно и пристально наблюдать жизнь. Ведь одно из условий возникновения смеха есть открытие того, что в окружающем нас мире есть нечто, что противоречит здравому смыслу. Тогда смех становится результатом наблюдения человеческих, социальных, экономических недостатков, что позволяет ему подняться до сатирического звучания и эти недостатки развенчать. Как спрашевливо сформулировал И. Кант: «Смех есть эффект от внезапного превращения напряженного ожидания в ничто»¹⁸.

Основные положения для конспектирования:

- эстрада, как праздничное искусство, требует, как правило, находления комического в эстрадном номере, что становится профессиональным требованием к режиссеру эстрады;
- частым явлением на эстраде является то, что даже раскрытие глубоких, лирических и драматических тем немыслимо вне поиска в номере природы комического;
- основными методами режиссера для создания комического эффекта в номере являются использование специфических приемов буффонады, гротеска, подмены логики алогизмом, сочетание реалистичности и фантасмагории;
- сатирическое обобщение достигается посредством использования вышеперечисленных приемов;
- важными составляющими построения комического в номере являются использование комической маски и комического противопоставления (контраста) персонажей;