

и определенный порядок слов в вопросе; по существу «отгадывание» происходит за счет зашифрованного кода, известного только артистам, но которому придается вид нормального разговора; жанр требует тренировки памяти, так как надо быть готовым к самым неожиданным вопросам и, следовательно,помнить ready-to-use кодовые слова.

**ПСИХОЛОГИЧЕСКИЕ ОПЫТЫ** — очень похожи на мнемотехнику, но включают в себя более тонкую систему обмена знаками; здесь имеет значение не только речь, но движения, мимика, интонация; часто в этом жанре используется гипноз.

**ЖИВАЯ СЧЕТНАЯ МАШИНКА (МАТЕМАТИЧЕСКИЙ НОМЕР)** — демонстрация искусства быстрого и точного счета; артисты, работающие в этом жанре, должны обладать природными способностями такого рода и уметь вести непринужденный разговор со зрительным залом.

**ХУДОЖНИК-МОМЕНТАЛИСТ** — демонстрация искусства создать моментальный портрет одного или нескольких зрителей (чаще всего в форме дружеского шаржа); исполнитель должен обладать не только собственно художественными, но актерскими способностями, так как жанр требует живого импровизированного общения с публикой.

**ИГРА С ЛАССО И АРКАННАМИ** — демонстрация ловкости в захватывании различных предметов при помощи реквизита, указанного в названии жанра; близко к этому жанру примыкает **МГРА С КНУТАМИ**, разница в том, что злесь предметы чаще не захватываются, а сбиваются кнутом или бичом, причем в довольно опасных ситуациях, — например, кнутом выбивается сигарета изо рта ассистента, сбивается с головы яблоко и т. п., по преимуществу — цирковой жанр, но встречается и на эстраде.

**ДЬЯБОЛО** — в основе жанра лежит игра со специальным волчком в форме небольшой катушки; волчок раскручивается тонким шнурком, который прикреплен к двум палочкам; исполнитель, держа эти палочки, подбрасывает и ловит волчок-дьябело обратно на шнурок, делает различные вращения; такие номера чаще исполняются парой, что позволяет добавить к трюковому арсеналу различные перекидки.

**ИГРА С ХУЛА-ХУПАМИ (БОЛЬШИМИ ОБРУЧАМИ)** — исполняется только женщинами; основные трюки — вращение одного, а затем нескольких обрущей вокруг тела и частей его — шеи, рук, ног; используется и жонглирование большими обручами; успех

таких номеров в большой степени зависит от совершенства и красоты телосложения молодой артистки, круговые и быстрые движения тела которой должны быть эротичны, так как сам по себе трюковой арсенал жанра однообразен и весьма ограничен в комбинациях; на эстраде жанр встречается довольно часто.

**СВЕРХМЕТКИЕ СТРЕЛКИ** — артисты этого жанра демонстрируют уникальную меткость в стрельбе из разного оружия, не обязательно огнестрельного; на профессиональном жargonе жанр иногда называют «**Вильгельм Тель**». По преимуществу цирковой жанр, на эстраде встречается, но очень редко, что вызвано, в первую очередь, невозможностью обеспечить требования безопасности.

### Инструментальная музыка на эстраде

**СОЛЬНОЕ И АНСАМБЛЕВОЕ ИНСТРУМЕНТАЛЬНОЕ ИСПОЛНИ-**

**ТЕЛЬСТВО** — выделено в отдельный эстрадный жанр, так как отличается рядом особенностей от филармонического инструментального исполнительства; в первую очередь — подбором исполняемого репертуара, который по преимуществу составляют эстрадные обработки небольших популярных классических произведений (крупные музыкальные формы не исполняются), сюиты и фрагменты из оперетт и мюзиклов, сюиты из музыки к фильмам, попурри на темы популярных песен и танцевальных мелодий, обработки народных мелодий; в ансамблевом исполнительстве часто используется необычный, по сравнению с филармоническим, состав инструментов оркестра или ансамбля; в сольном исполнительстве часто используются необычные и редкие музыкальные инструменты — гусли, рожки, флейты Пана, ксилофоны, вибрафоны, концептино и др.; чаще всего исполняемые