

**Основные положения для концептирования:**

- пантомима как современный эстрадный жанр имеет специфический образно-символистический язык движений; эта своеобразная пластика является своего рода трюковой составляющей пантомимы;
- в пантомимическом номере обстоятельства и место действия создаются исключительно посредством пластики артиста;
- в современной пантомиме всегда присутствует элемент игры со зрителем, который выражается в основном в своеобразном разгадывании публикой пластических загадок, которые задаются мимом;
- артисты пантомимы работают в основном с воображаемыми предметами, в воображаемом пространстве, как бы создавая его в фантазии зрителей через движения своего тела;
- сюжет пантомимического номера строится таким образом, чтобы у зрителя не возникало вопроса, почему артист молчит, то есть сюжетное построение в большинстве пантомим должно органично оправдывать спектакльское действие без слов;
- искусство пантомимы очень условно по своей природе, поэтому в номере может отсутствовать сюжет; в этом случае основной задачей режиссера является выстраивание цепи пластических ассоциаций;
- к музыкальному сопровождению в пантомиме нужно прибегать с осторожностью, так как музыка заставляет, как правило, танцевать, что переводит пластическую сценку в иной эстрадный жанр;
- к отличительным особенностям пантомимы относится игра с воображаемым партнером;
- понятие «пантомимическая маска» имеет двоякое толкование: маска как один из нескольких персонажей номера и постоянная маска артиста, от имени которой исполняется его основной репертуар;
- в пантомиме существуют специфические приемы создания пластической иллюзии, которые называются стилевыми движениеми;

○ идентификационные движения являются основополагающим принципом современной пантомимы; к фундаментальному принципу построения движения в пантомиме относится волна от динамической точки;

○ статика является не просто одним из выразительных приемов; она входит в систему построения пантомимических движений «поза – движение – жест – поза», принцип которой впервые сформулировал Э. Декрү.

<sup>1</sup> См.: Хализее В. Драма как явление искусства М., 1978.

<sup>2</sup> См.: Декрү Э. Слово о миме. Архангельск, 1992.

<sup>3</sup> Чаплин. Сборник. М., 1945. С. 188–189.

<sup>4</sup> Декрү Э. Слово о миме. С. 103–104.

<sup>5</sup> Славский Р. Искусство пантомимы. М., 1962. С. 26.

<sup>6</sup> См.: Руминов А. О пантомиме. Театр. Кино. М., 1964.

<sup>7</sup> См.: Декрү Э. Слово о миме. С. 57–58.

<sup>8</sup> См.: Добро Ж.-Б. Критические размышления о поэзии и живописи. М., 1976. С. 656.

<sup>9</sup> Маркова Е. Марсель Марсо. СПб., 1996. С. 45–46.

<sup>10</sup> Руминов А. О пантомиме. Театр. Кино. М., 1964. С. 118–119.

<sup>11</sup> Маркова Е. Современная зарубежная пантомима. М., 1985. С. 136.

<sup>12</sup> Рамсегер Г. Марсель Марсо. Искусство пантомимы. Б. м., 1955. С. 12.

<sup>13</sup> См.: Лиз А. Язык жестов. Минск, 1996.

<sup>14</sup> Soubeugran J. Die wortlose Sprache // Lehrbuch der Pantomime. Hannover. Б. г. S. 14.

<sup>15</sup> Руминов А. О пантомиме. Театр. Кино. М., 1964. С. 121.

<sup>16</sup> Маркова Е. Марсель Марсо. С. 24–25.